Les variables publiques sur les classes sont conseillées par soucis de simplification lorsqu’elles sont des variables de configuration dont les modifications ne déclenchent pas d’action.

Risques :

-Dépassement de stack : ??

Quand un composant a besoin d’un composant du layer d’en dessous, il utilise le « Layer.h » associé. Les composants d’un level ne doivent pas inclure le « Layer.h » de leur level.

Setup gather all global vars so that thread safety problems are easier to catch (as they are always related to a global var)

Always pass via ArdOs to create OS objects so that statistic are possible

Dynamic memory allocation (new/malloc/free/delete) are forbidden at runtime to prevent :

* thread safety in memory allocation (usually not thread safe in light os)
* memory fragmentation

New are allowed at setup but discouraged (prefer a static assembly). Delete and free are not required as the CPU is always reset after use.